Урок №2

Что должно получится

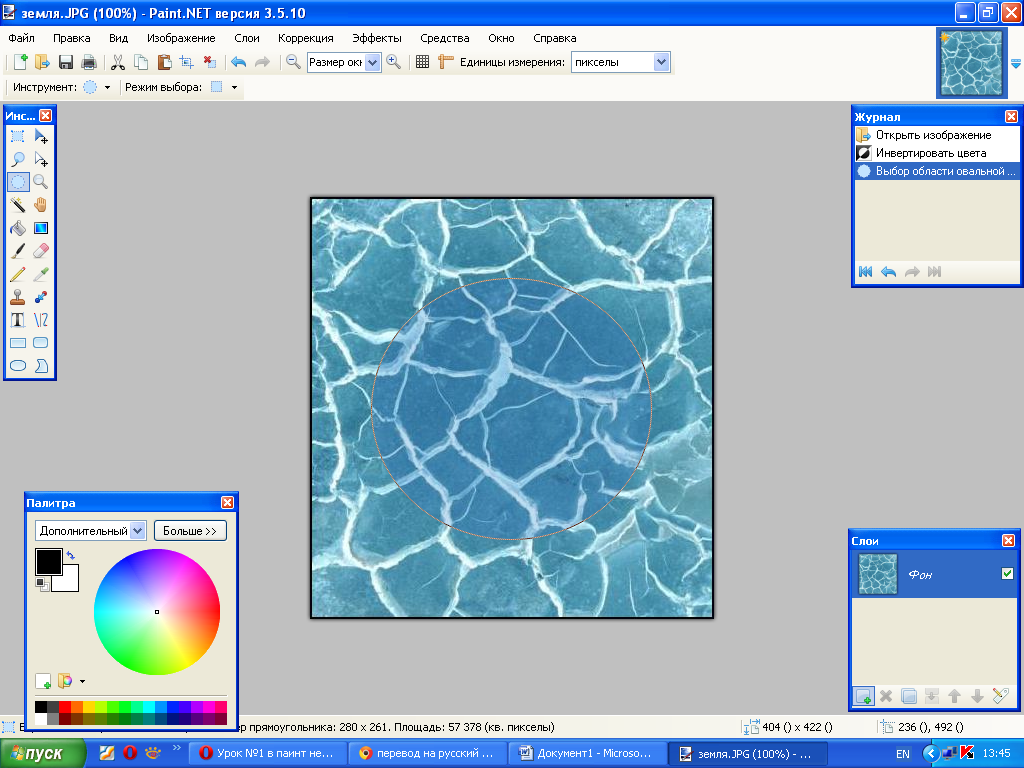


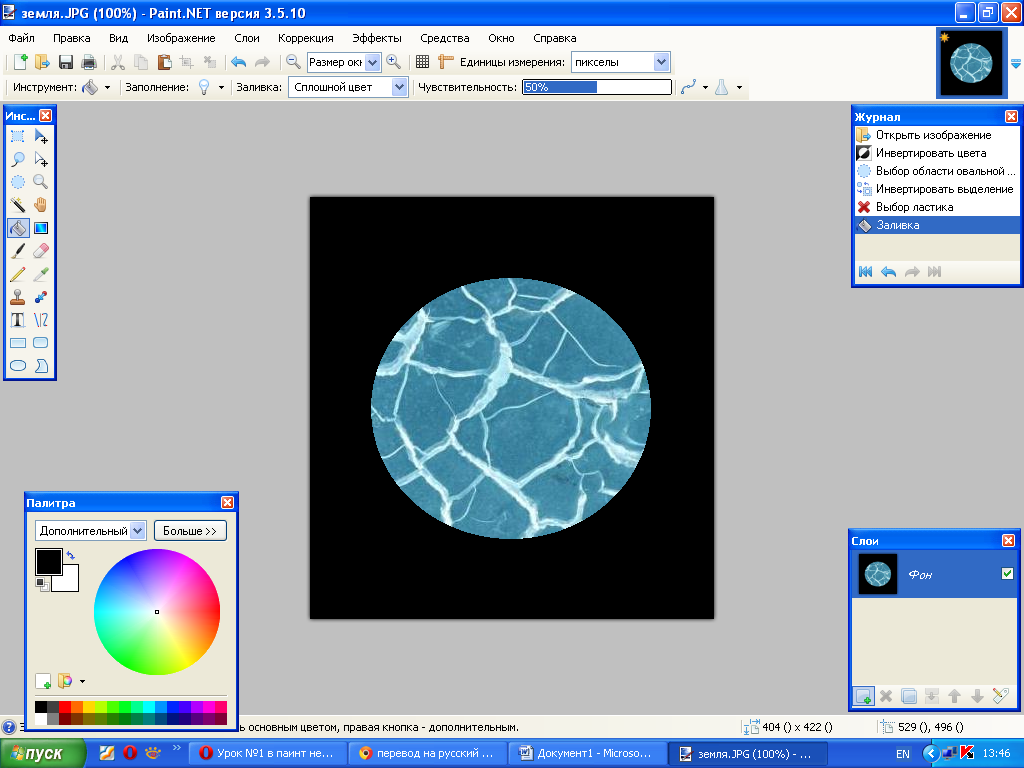
В качестве исходной текстуры используем фотографию потрескавшейся земли:



1. Откройте изображение Земля в Paint.NET и примените инвертирование цветов (Коррекция → Инвертировать цвета или Ctrl+Shift+I):

2. С помощью инструмента «Выбор области овальной формы» выберите требуемую область:

3. Инвертируйте выделение (Правка → Обратить выделение или Ctrl+I):

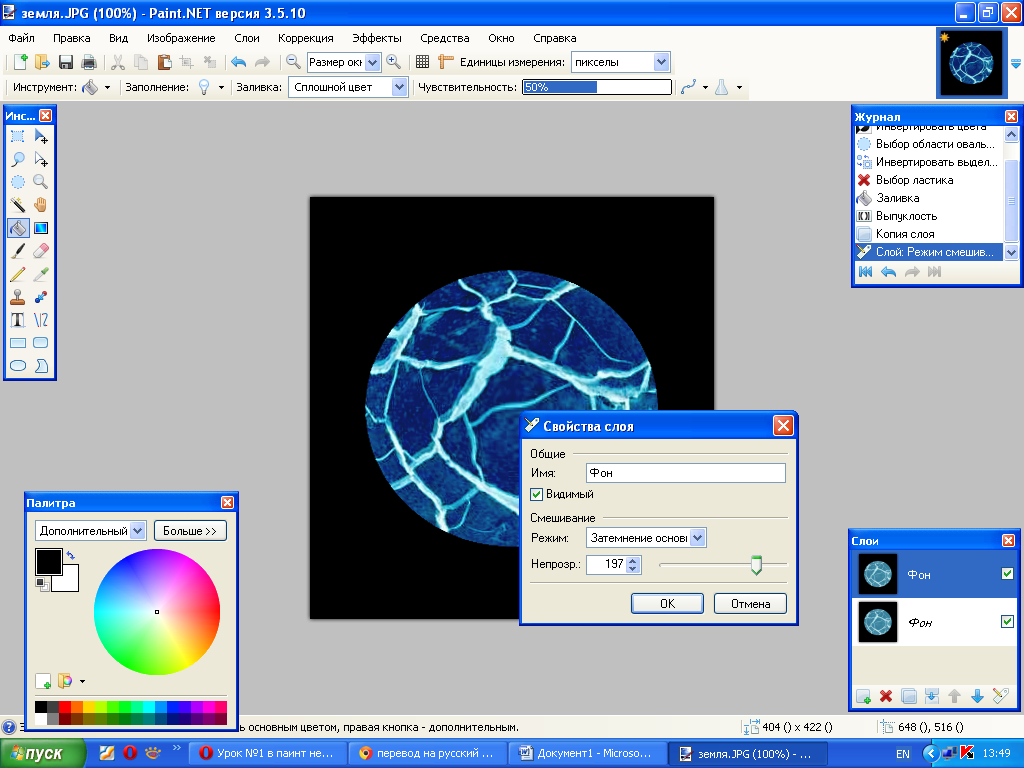
4. Удалите выделенное с помощью инструмента «Вырезать», или клавиши «Delete»:

5. Далее нужно залить прозрачную область черным цветом:

6. Для придания планете объема используйте инструмент «Выпуклость» (Эффекты → Искажения → Выпуклость…):

7. Дублируем слой (Слои → Создать копию слоя или Ctrl+Shift+D) и устанавливаем в его свойствах (Слои → Свойства слоя или F4) «Затемнение основы»:

8. После установки желаемой прозрачности объедините два слоя в один (Слои → Объединить со следующим слоем или Ctrl+M).



9. Теперь нужно добавить немного «Свечения» (Эффекты → Для фотографий → Свечение…). Установите наиболее желаемый для Вас уровень:

10. Дублируем слой опять и применяем к нему «Приближение» (Эффекты → Размытие → Приближение):

11. Заходим в свойства слоя и устанавливаем режим «Замена светлым»:

12. Отрегулируйте «Насыщенность» (Коррекция → Оттенок и насыщенность… или Ctrl+Shift+U) и объедините слои.