Файл – это поименованная совокупность **байтов**, записанная на **жесткий** или **гибкий магнитный диск**. Файлы появляются на диске в результате работы различных **программ**: текстовых редакторов, электронных таблиц, **компиляторов** и т.д.

Вся информация в **оперативной памяти** компьютера храниться в виде последовательности двоичных колов (нуле и единиц). Для хранения нуля или единицы требуется объем памяти, равный 1 биту. 8 бит образуют один байт памяти. 1024 байт = 1 Кбайт.

Оперативная память – это совокупность специальных электронных ячеек, каждая из которых может хранить один **байт** информации. В оперативной памяти храниться текущая **программа** и используемые ею данные.

Для долговременного хранения информации используются магнитные диски, которые делятся на жесткие (винчестеры) и гибкие (дискеты). Дискеты, кроме этого, можно использовать для переноса информации с одного компьютера на другой.

Программа – это набор машинных команд, которые следует выполнить компьютеру для реализации того или иного алгоритма. Существуют два типа программ-посредников, переводящих исходные тексты программ на язык машинных команд. Программы- компиляторы переводят исходный текст в машинный код, и только после этого начинается исполнение программы. Программы-интерпретаторы переводят по отдельности каждую команду программы и сразу же ее исполняют.